

# Ja a peniaze

Dňa 11. apríla 2024 sme na našej škole realizovali akciu pod názvom „FINANČNÉ DOMINO“. Zúčastnili sa ho žiaci prvého stupňa. Táto aktivita bola v rámci zapojenia sa do programu JA A PENIAZE.

Týmito aktivitami sa snažíme vzdelávať žiakov v oblasti finančnej gramotnosti formou zážitkového učenia. Naším cieľom je učiť žiakov orientovať sa v základných pojmoch z oblasti finančnej gramotnosti a tak osvojiť si základné zručnosti pre efektívne riadenie a plánovanie svojej finančnej budúcnosti.

Na začiatku aktivity boli žiaci oboznámení s pravidlami hry. Žiaci boli rozdelení do dvoch skupín. Na hracích kartách boli obrázky, ktoré súviseli s peniazmi. Napríklad: peňaženka, rôzne banky, bankomat, mince, papierové peniaze a podobne. Súťažiaci dostali hracie karty, ktoré si pomiešali a následne si rozdelili medzi hráčov. Každý hráč dostal päť kariet.

Hra bola pre žiakov zaujímavá, veľmi ich to bavilo, pravidlá pochopili. Pri hre sedeli okolo hracej plochy a každý videl, čo sa prikladá. Mohli priložiť len rovnaký obrázok.



V rámci programu sa naši žiaci zapojili do výtvarnej súťaže v oblasti finančnej gramotnosti: „Bankomat kreativity“. Témou súťaže bolo: **Umelá inteligencia (AI) v našich domácnostiach**.

Zmení umelá inteligencia spôsob, akým bývame a fungujeme v domácnostiach? Ako by to reálne mohlo vyzerat' v budúcnosti? Čo všetko by nám AI mohla pomôcť v našich domovoch zjednodušiť? Čo prospešné by ešte mohla do našich životov priniesť? Zamyslite sa a navrhňte kreatívne a (ne)tradičné spôsoby zapojenia umelej inteligencie do nášho života, ktoré symbolicky (výtvarne) zobrazíte.

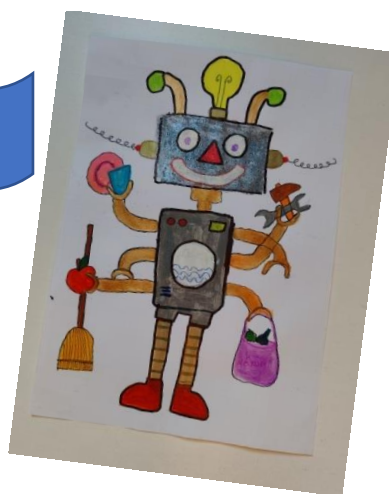
Zdroj: [https://www.iaap.jaslovensko.sk/sutaz/bankomat\\_kreativity/](https://www.iaap.jaslovensko.sk/sutaz/bankomat_kreativity/)

O čo náročnejšia bola téma, o to zaujímavejšie bolo vidieť, ako sa s ňou naši žiaci popasovali. Do tejto súťaže sa zapojilo 5. tried: **2.C, 5.B, 6.B, 6.C**.

Práce našich žiakov na danú tému môžete vidieť nižšie, alebo na nástenke v priestoroch školy.



6.B



5.B



6.C



Program zároveň prináša obsah zaujímavých projektov nielen pre našich žiakov, ale aj pre našich učiteľov.

V rámci projektu „Skúsenosťou k úspechu“ si naši učitelia objednali edukačné pomôcky: zbierky úloh z finančnej gramotnosti a kreatívne karty na rozvoj mäkkých zručností.

Zúčastnili sa webinárov: Digitálne peniaze, ktorý im poskytol inšpiratívny pohľad do sveta digitálneho eura a kryptomien a Inovatívne platby, kde sme získali základné informácie o inovatívnych platobných službách a platobných metódach, ktoré nám uľahčujú platenie a narábanie s finančnými prostriedkami.

Zodpovední: Mgr. Martina Bakošová, Mgr. Jana Lapšanská