

Názov krúžku:

Hravá informatika

Vedúci útvaru: Mgr. Bakošová

Šk. rok: 2024/2025

Deň: utorok

Cieľom krúžku je pútavým spôsobom naučiť žiakov používať tablet a interaktívnu tabuľu ako užitočný prostriedok na získanie a zaznamenanie informácií. Žiaci si postupne osvoja základné počítačové zručnosti na veku primeranej úrovni. Pomocou rôznych aplikácií si budú precvičovať základné učivo z vyučovacích predmetov, získavať nové vedomosti za podpory edukačných programov a rozvíjať svoju tvorivosť a estetické cítenie v rôznych grafických editoroch. Naučia sa používať digitálne technológie účelne a zmysluplne. Zameriame sa aj na zodpovedné používanie interaktívnych médií a bezpečnosť.

Obsah:

- základy práce s tabletom a na interaktívnej tabuli
- základy ovládania fotoaparátu: fotenie a nahrávanie videí
- rôzne aplikácie a edukačné programy
- voľný čas a IKT (počítačové hry, hudba, filmy, detské webové stránky...)
- jednoduché kódovanie
- bezpečnosť, zásady správania sa v prostredí internetu

Zoznam žiakov:

trieda

Jasmina Dunková	3.C
Anežka Girgová	3.C
Jozef Horváth	3.C
Kristián Horváth	3.C
Marek Horváth	3.C
Anežka Horváthová	3.C
Denisa Horváthová	3.C
Mária Horváthová	3.C
Simona Horváthová	3.C
Matúš Kroščan	3.C